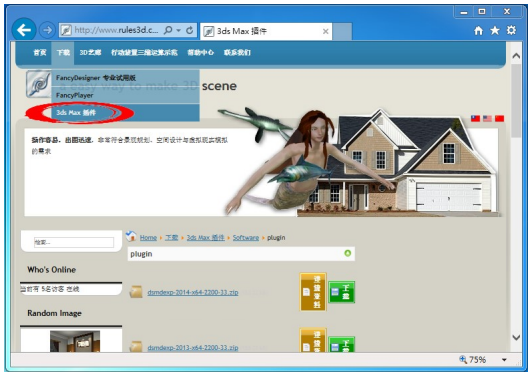
作者：ruler
2014-06-11 00:00 - 最后更新 2014-07-04 20:13

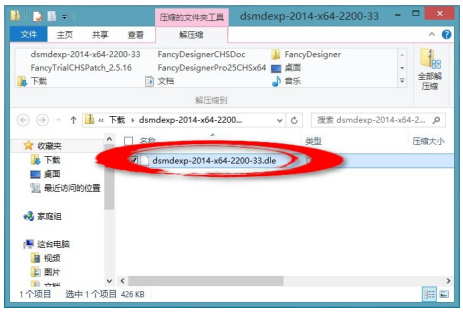
【步骤一】挑选适合自己版本的转换工具

例如：你是安装3dsMax 9，就适用『dsmdexp-09-2200-33.dle』，依此类推。如果你的Max版本是3ds Max 2013 x64 的版本，就直接使用『dsmdexp-2013-x64-2200-33.dle』
。挑选版本后,先把档案解压缩。



【步骤二】取得模型资料转换工具档案

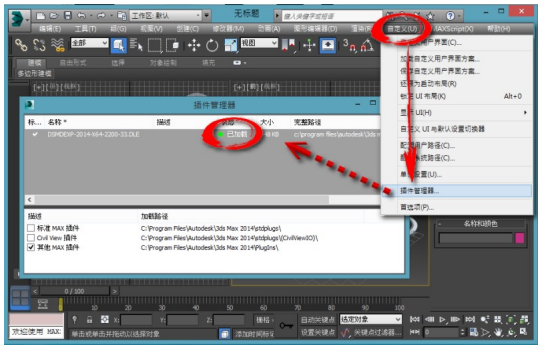
解压缩后,会有个模型资料转换工具档案dsmdexp-0X-2200-33.dle。以下以 X代表Max版本。



作者：ruler
2014-06-11 00:00 - 最后更新 2014-07-04 20:13

【步骤三 】复制到 plugins 资料夹内

将dsmdexp-0X-2200-33.dle 复制到3ds Max所在资料夹内的子资料夹，资切换编辑器料夹名称为plugins，如此即完成安装。 例如：复制到C:ProgramFilesAutodesk3dsMaxXplugins 资料夹内。

【步骤四 】确认插件已加载

执行3ds Max，开启插件管理器，确认插件已经加载成功